

VALVULA DE CONTROL Y SECCIONAMIENTO <FM>



www.mantenimientopci.com

Mayo 2011
(C) Morgado

1.- INTRODUCCION

Una de las causas más comunes por las los sistemas de protección contra incendios no funcionan y que produce miles de daños, es que siempre habían alguna válvula cerrada. Principalmente, el motivo de porqué estas válvulas están cerradas son:

- Por averías y reparaciones (fugas de agua) en los sistemas de protección contra incendios
- Mantenimiento. Se cierran temporalmente durante las operaciones de mantenimiento y permanecen cerradas durante semanas, meses o años.
- Se desconoce o no está identificada la ubicación de las válvulas de sectorización de los sistemas, que permanecen cerradas desde la ejecución de la obra.

Verificar durante las revisiones de mantenimiento que estas válvulas se encuentran abiertas y en perfecto estado de funcionamiento, es crucial para la eficacia de los sistemas y para garantizar la protección de bienes y vidas. FM Global establece algunas normas para garantizar que las válvulas de un sistemas de protección contra incendio estén siempre operativas:

- 1.- Bloquear las válvulas con candados o precintos para evitar que se cierren malintencionadamente o por desconocimiento.
- 2.- Inspección de las válvulas durante las revisiones periódicas de mantenimiento.
- 3.- Establecer algún sistema de permiso para permitir la puesta fuera de servicio de las válvulas.
- 4.- Supervisar eléctricamente el estado cerrado/abierto de las válvulas, y que se transmita una señal de alarma cuando estén fuera de servicio.

2.- TIPOS DE VÁLVULAS DE CONTROL Y SECCIONAMIENTO

Las válvulas más utilizadas en pci son las siguientes:

2.1.- Válvulas de husillo exterior ascendente OS&Y

En estas válvulas, la posición del vástago indica el estado real de la válvula. La válvula está completamente abierta cuando la altura del vástago sobre el volante es igual al diámetro de la válvula. Si el vástago está completamente visible, la válvula está completamente abierta.



Foto: Cortesía de Viking Group

